

DİJİTAL AYAK İZİM (MY DİGİTAL FOOTPRINT)

Proje hakkında

Projemizin amacı öğrencilerin bilinçli dijitalleşmelerini sağlayarak eğitim hayatlarına dijital dünyayı nasıl dahil edeceklerini öğretmek. Proje tabanlı öğrenmeden yola çıkarak ;hayal ederek, tasarlayarak,analitik düşünerek ve tüm bunlara steam aktivitelerinin de dahil olacağı , öğrencilerin koyalıkla kullanabilecekleri web 2.0 araçlarının aktif kullanılacağı bir çalışma ortamı sağlamak. Dijital ayakizlerini oluştururken toplumsal değerleri göz önünde bulundurabilmelerini ve işbirliğine dayalı ürünler ortaya koymalarını hedeflemektedir .

HEDEFLER

- _Öğrenciyi öğrenmeye istekli ve aktif kılmak
- _Öğrencilerin sağlıklı dijital ayakizlerini oluşturmak
- _Toplumsal değerlere önem veren bireyler olmasını sağlamak
- _Basit web 2 araçlarını kullanabilmelerini sağlamak
- _Proje tabanlı öğrenme yöntemi ile düşünme ve analiz yapma becerilerini geliştirmek
- _Farklı çalışma ortamı sunarak öğrenmeyi interaktif hale getirmek
- _İşbirliğine dayalı öğrenme ortamı sunmak

ÇALIŞMA SÜRECİ

Proje Ulusal Destek Servisi tarafından onaylandıktan sonra projeye dahil olmak isteyen üyeler eklenecek. Projeye ait mail hesabı ile WhatsApp grubu, Facebook grubu , proje bloğu,twitter hesabı gibi sosyal medya hesaplarının oluşturulması sağlanacak. Üye öğretmen ve velilerden izinler alındıktan sonra öğrenci tanıtımları yapılacak. okul takımları oluşturulacak Şubat ayında proje logo ve poster çalışmaları, yapılacak. tüm katılımcılar ile tanışma webinarı , güvenli internet hakkında bilgilendirme toplantısı yapılacak. şubat ayında Güvenli internet günü ve dijital ayak izlerinin oluşturulması sağlanacak. Mart ve nisan aylarında sınıf ders müfredatlarına uygun bir şekilde belirlenen web2 araçları, gov uzantılı siteler üzerinden ders etkinlik ve araştırmaları yapıp oluşturulan ürünler e kitap, sanal müze gibi ortamlarda derlenecek. Aynı zamanda belirlenecek çalışma takvimi tarihlerinde üyeler tarafından materyaller twinspace sayfalarına yüklenecek.Mayıs ayında proje sonlandırılacak.

BEKLENEN SONUÇLAR

- _Öğrenciler güvenli internetin ne olduğunu bilir
- _Öğrenciler sağlıklı dijital ayakizlerine sahip olurlar
- _Toplumsal değerler ve etik kurallara uygun bir biçimde dijitalleşmeye başlarlar.
- _Basit web 2 araçlarını kullanabilirler
- _Proje tabanlı öğrenme yöntemi ile düşünme ve analiz yapma becerileri gelişir
- _Farklı çalışma ortamına katılarak işbirliği yapar